

# Regulamin rozgrywek w halową piłkę nożną o Puchar Wójta Gminy Szydłowo

## 1. Cele rozgrywek:

- popularyzacja halowej piłki nożnej wśród mieszkańców Gminy Szydłowo;
- propagowanie aktywności sportowej;
- wyłonienie mistrza Gminy Szydłowo w halowej piłce nożnej.

## 2. Organizator:

- Urząd Gminy w Szydłowie;
- Zespół Szkół im. Władysława St. Reymonta w Starej Łubiance

## 3. Termin:

- Termin rozpoczęcia rozgrywek **7 stycznia 2017 roku**

## 4. Uczestnicy:

- każda drużyna może zgłosić do rozgrywek do 14 zawodników bez możliwości dokonywania zmian (dopisywania zawodników). **Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać pisemną zgodę rodziców – bezwzględnie;**
- zawodnicy muszą posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem, potwierdzający stały meldunek na terenie gminy. Przynależność do danego sołectwa.
- zespoły przystępują do gry w składach 5-osobowych;
- dopuszcza się do gry zawodników grających w ligach związkowych;
- w jednym sezonie zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę;
- w przypadku gry nieuprawnionego zawodnika zespół zostanie ukarany walkowerem i odjęciem punktów;
- najmłodszy zawodnik musi mieć minimum 14 lat;
- zawodnicy muszą posiadać aktualne wyniki badań lekarskich;
- napoje we własnym zakresie,
- **jeżeli sołectwo nie wystawia drużyny, nie ma możliwość, aby zawodnik z takiego sołectwa reprezentował inne sołectwo**
- **dopuszcza się do gry zawodników zgłoszonych z różnych sołectw Gminy tworzących drużynę „ Old Boy’s” – drużyna taka bierze udział w całym cyklu turnieju i jest klasyfikowana na koniec turnieju . Uwaga! Zawodnik Old Boy’s nie może mieć mniej niż 33 lata.**

## 5. Sprawy różne:

- organizator nie zabezpiecza piłek do rozgrzewek;
- organizator zapewnia szatnie dla zawodników;
- ubezpieczenie drużyny we własnym zakresie.
- dwie opuszczone rundy w turnieju powodują wykreślenie drużyny z rozgrywek.
- mecze rozgrywane wcześniej i ich wyniki będą anulowane.
- **opłata za udział w rozgrywkach – 20 pln od drużyny.**

## **I. Przepisy gry:**

- wszystkie mecze rozgrywane są zgodnie z aktualnymi przepisami gry w halową piłkę nożną;
- drużyna przystępująca do meczu musi posiadać koszulki w tym samym kolorze z numerami;
- o zajętych miejscach w rozgrywkach decydują w kolejności:

- a) większa ilość zdobytych punktów z całości rozgrywek;
- b) w przypadku równej ilości punktów z całości rozgrywek:

- bezpośrednie spotkanie;
- większa różnica bramek;
- większa ilość zdobytych bramek;
- rzuty karane (jedna kolejka x 3 strzały, jeżeli to nie rozstrzygnięte to do pierwszego nie trafienia w danej kolejce z jeden z drużyn)

### **1. Punktacja:**

- zwycięstwo - 3 punkty
- remis - 1 punkt
- porażka - 0 punktów
- walkower - 3 punkty (3:0)

### **2. Sędzia:**

- uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez Przepisy Gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na boisko;
- rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.

### **3. Czas trwania gry wynosi: 2 x 10 minut.**

### **4. Zdobycie bramki:**

- bramka jest zdobyta, jeśli piłka całym swym obwodem, po ziemi lub w powietrzu przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami lub poprzeczką i nie zawini przy tym jej zdobywca lub współpartner;
- sędzia również uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).

### **5. Rzut wolny:**

- rzuty wolne dzielą się na dwie grupy: bezpośrednie i pośrednie;
- wszystkie rzuty wolne są pośrednimi rzutami;
- **jedynym rzutem wolnym bezpośrednim jest rzut karny.**

### **6. Rzut karny:** rzut karny jest rodzajem rzutu wolnego bezpośredniego.

### **7. Rzut z autu:** rzut z autu wykonuje się jedną nogą.

### **8. Rzut od bramki:**

- jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i przed poprzeczką i była zagrana ostatnia przez zawodnika drużyny atakującej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem od bramki, bramkarz wykonuje rzut z piłki stojącej z pola bramkowego na własnej połowie boiska i poza polem karnym;
- jeżeli bramkarz chwyci piłkę podaną przez przeciwnika w obrębie własnego pola karnego to może ją rozegrać ręką na całym boisku.

#### **9. Wymiar kary:**

- kara indywidualna: 2 minuty;
- w momencie zdobycia bramki przez przeciwnika kara indywidualna (2 minuty) zostaje anulowana;
- wykluczenie z gry (czerwona kartka) – zawodnik, który otrzyma czerwoną kartkę opuszcza pole gry do końca meczu oraz zostaje wykluczony z następnego meczu, drużyna której zawodnik otrzymał czerwoną kartkę kończy mecz w niepełnym składzie;
- kara kumulowana – jeżeli w trakcie trwania jednej połowy meczu, zawodnicy jednej z drużyn popełnią łącznie 5 fauli to wówczas sędzia dyktuje rzut karny przeciwko tej drużynie, po wykonaniu rzutu karnego ilość fauli jest anulowana, druga połowa jest analogiczna.
- rękoczyny, bójki – drużyna zdyskwalifikowana z rozgrywek.

#### **10. Kwestie sporne**

W sprawach nie objętych regulaminem oraz w kwestiach spornych – decyzję podejmuje komisja sportu Rady Gminy Szydłowo.

**Wszystkie udzielone kary indywidualne wynikają z Przepisów Gry w halową piłkę nożną.  
Ilość drużyn z danego sołectwa – nieograniczona.  
Zespoły grają na zasadzie każdy z każdym.**

Telefon kontaktowy: M. Dubowy 665 069 447